

REGOLAMENTO ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001,430
CONCORSO A PREMI DENOMINATO
“SisalFunClub Calcio Stagione 26”
(CL 323/2025)

SOGGETTO PROMOTORE:

Sisal Italia S.p.A. (di seguito la “Promotrice”) con sede legale in Via Ugo Bassi 6 – 20159 – Milano – C.F. 02433760135 - P.I. del Gruppo 10541150966

SOGGETTO DELEGATO:

Clipper Srl con sede in Milano, viale Caterina da Forlì n. 32 – P. IVA 06601410159 <http://www.clipper-srl.it>

DENOMINAZIONE E TIPOLOGIA DELL’INIZIATIVA

Concorso a premi denominato “SisalFunClub Calcio Stagione 26” (di seguito: “Concorso”).

AREA

Intero territorio nazionale italiano.

DURATA

Il Concorso ha svolgimento complessivamente dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59’59” del 28 luglio 2026 (di seguito: “Durata”).

SCOPO DELL’INIZIATIVA

Il Concorso è finalizzato a promuovere il download gratuito dell’App SisalFunClub (di seguito “App”) e la partecipazione al gioco For Fun “SisalFunClub” (di seguito “Gioco”) nel corso della Durata.

NB: si precisa che Apple Inc. e Google LLC. non sono sponsor del concorso a premi, né vi sono coinvolte in alcun modo.

DESTINATARI

Il Concorso è rivolto a tutti i maggiorenni residenti o domiciliati in Italia che parteciperanno nel periodo di Durata al Gioco (di seguito: “Partecipanti”).

PUBBLICITA’

Il regolamento completo del Concorso sarà disponibile per la consultazione da parte dei Partecipanti sull’App e su sisalfunclub.it all’interno dell’area dedicata al Concorso.

La Promotrice si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

MODALITA’ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al concorso occorre, dal giorno 2 settembre 2025 e fino alle ore 23:59’59” del 28 luglio 2026, in primo luogo scaricare l’App, disponibile gratuitamente su *App Store* (per i titolari di device con sistema operativo *iOS*) o su *Play Store* (per i titolari di device con sistema operativo *Android*) e successivamente procedere alla registrazione di un account di gioco collegato ad una mail e un numero di cellulare validi e funzionanti, attraverso, alternativamente:

- a) la creazione di credenziali di accesso dedicate, la cui corrispondenza all’identità del Partecipante potrà essere verificata con la richiesta di un idoneo documento di identità;
- b) tramite Facebook, Google, Apple e Sisal.it al quale l’account creato sarà collegato.

Il nome squadra e lo username prescelto sono vincolanti e non devono contenere caratteri speciali e parole offensive e non potranno essere modificati. Gli utenti che non presentano username o nome squadra valido verranno esclusi dal Concorso.

La Promotrice non si assume alcuna responsabilità per errori di digitazione dei dati o non rispetto di quanto indicato nel presente Regolamento che comporteranno l'impossibilità di prendere parte al Concorso.

Per partecipare al Concorso, è necessario che l'account dell'utente risulti attivo fino alla data ultima di estrazione (1 settembre 2026). Eventuali account chiusi o eliminati prima di tale data verranno esclusi dal Concorso e gli eventuali premi vinti non verranno loro assegnati.

Successivamente alla creazione dell'account, il Partecipante potrà prendere parte al gioco e, esclusivamente nel corso della Durata, anche al Concorso legato al gioco stesso.

Attraverso il proprio dispositivo, i Partecipanti potranno prendere parte ad un fantasy game il cui scopo è quello di riuscire a creare una realtà immaginaria, realizzando una città virtuale (costruendo e migliorando edifici quali lo stadio, l'ospedale, il centro sportivo, i monumenti...), collezionando i giocatori di una squadra di calcio virtuale, allenando i giocatori stessi e disputando delle sfide contro altri utenti. Le azioni che devono essere poste in essere per proseguire nel gioco saranno le medesime per tutti, sebbene ciascun Partecipante potrà adottare strategie differenti per raggiungere i differenti obiettivi. Nel corso dell'andamento del gioco, le azioni che i Partecipanti porteranno a termine permetteranno di ottenere "Punti qualificazione (necessari per partecipare all'estrazione finale), "Stelle d'oro" (necessari per partecipare all'Instant win e scoprire subito l'eventuale vincita di un premio), nonché di incrementare il punteggio personale nelle Classifiche Prestigio, nelle Classifiche Sfide Stagionali e nei minigiochi.

Ciascuna azione prevista (che potrà consistere in quiz, minigiochi animati, sfide, missioni da completare, ecc.) mostrerà in maniera chiara, sull'interfaccia grafica, il numero di ricompense previste ("Punti Prestigio", "Scudi", "Punti qualificazione", "Stelle d'oro", "Punteggio nei Minigiochi") in modo che ciascun Partecipante possa decidere la propria strategia di gioco.

Inoltre, ciascun Partecipante avrà sempre visibile nell'interfaccia grafica le ricompense ottenute sino a quel punto.

Le azioni che si potranno eseguire e portare a termine nel corso del gioco saranno le medesime per tutti i Partecipanti e, analogamente, saranno le medesime le ricompense a disposizione.

In tal modo, a prescindere dalla strategia di gioco adottata da ciascun Partecipante, saranno garantite per tutti analoghe opportunità, avendo ciascun Partecipante le medesime possibilità di vincere i premi previsti.

MODALITA' DI ASSEGNAZIONI DEI PREMI

Estrazione finale (entro il 1 settembre 2026)

Al termine della Durata del Concorso è prevista un'estrazione che metterà in palio dei premi secondo quanto indicato al paragrafo Premi. Potranno partecipare all'estrazione tutti i Partecipanti che abbiano effettuato almeno un accesso alla piattaforma di gioco durante il periodo di Durata, che abbiano ottenuto almeno un "Punto qualificazione" di partecipazione entro il periodo di Durata e che abbiano un account attivo con username e nome squadra validi.

Le possibilità di partecipare all'estrazione finale saranno pari al numero di "Punti qualificazione" accumulati alla fine della Durata del Concorso, vale a dire che ogni "Punto qualificazione" corrisponde a una probabilità di estrazione (es., se alla chiusura del concorso un Partecipante ha conseguito 1.000 "Punti qualificazione" nel file previsto per l'estrazione finale il suo dato comparirà 1.000 volte). Il numero di "Punti qualificazione" guadagnati sarà calcolato in base al punteggio ottenuto al termine del concorso, più eventuali "Punti qualificazione" extra ottenuti tramite attività secondarie che saranno preventivamente comunicate a tutti i Partecipanti al concorso mediante l'APP.

L'utente potrà controllare il numero di Punti qualificazione da lui accumulati attraverso apposita infografica nella sezione Premi dell'App.

I “Punti qualificazione” per partecipare all’ estrazione finale saranno validi solo se ottenuti dal 2 settembre 2025 e durante la durata del Concorso, portando a termine le azioni previste, quali, a titolo esemplificativo:

- Completando missioni
- Giocando ai quiz
- Aprendo i pacchetti
- Vincendo la Classifica settimanale dei giochi
- Vincendo la Classifica settimanale delle Sfide
- Riscuotendo le ricompense giornaliere
- Migliorando i propri punti Prestigio (come oltre specificato) e raggiungendo le soglie indicate nella sezione Sorteggio
- Sfidando gli altri utenti nelle Sfide
- Vincendo la Classifica Clan
- Con il Live Feed
- Partecipando agli Special Events
- Con i promo code

Ciascuna azione tra quelle previste potrà mettere a disposizione un differente numero di Punti qualificazione, come chiaramente evidenziato nell’ interfaccia grafica.

È possibile collezionare punti qualificazione dalla data di partenza del concorso (2 settembre 2025) fino alla data di chiusura del concorso (alle ore 23:59’59” del 28 luglio 2026).

Instant Win

Il Partecipante potrà utilizzare le “Stelle d’oro” trovate per accedere all’Instant win tramite apposita interfaccia.

Tutti i Partecipanti che abbiano a disposizione almeno un titolo di partecipazione (“Stella d’oro”) potranno partecipare, all’Instant win nei seguenti due periodi di gioco all’interno del periodo di durata:

- Primo periodo di gioco all’Instant win dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59’59” del 16 febbraio 2026
- Secondo periodo di gioco all’Instant win dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59’59” del 28 luglio 2026

I Premi previsti per ciascun periodo di gioco per la meccanica Instant win sono indicati al paragrafo Premi. Pertanto l’ algoritmo distribuirà i Premi previsti per ciascun periodo di gioco fra tutti i Partecipanti aventi diritto.

L’assegnazione dei premi previsti sarà casuale e gestita a mezzo di un apposito software non manomettibile o manipolabile esternamente, come da perizia resa da un tecnico programmatore: si garantisce che ciascun Partecipante non potrà conoscere a priori l’esito della propria giocata e che sarà garantito il principio di parità di trattamento e di tutela della fede pubblica.

Il sistema sarà attivato automaticamente da parte del Partecipante all’inizio della partecipazione all’Instant Win (nel momento in cui sarà cliccato il relativo pulsante e verrà consumato il titolo di partecipazione) e sarà programmato in maniera tale da assegnare, in momenti casuali e non predeterminati, i premi in palio.

In particolare, il software assegnerà casualmente i premi tra tutti coloro che avranno correttamente partecipato, secondo le modalità prima specificate.

Ogni “Stella d’oro” conseguita dà la possibilità di accedere all’Instant win una sola volta e verrà consumata in seguito all’accesso.

Al termine del primo periodo di gioco eventuali “Stelle d’oro” non consumate verranno comunque azzerate.

L’utente potrà controllare il numero di “Stelle d’oro” da lui accumulate e rimanenti attraverso apposita infografica nella sezione Premi dell’App.

Le “Stelle d’oro” per partecipare all’Instant win possono essere ottenute dal momento del rilascio e durante la durata del Concorso portando a termine le azioni previste, quali, a titolo esemplificativo:

- Completando missioni
- Giocando ai quiz e ai minigiochi

- Aprendo le borse
- Vincendo la Classifica settimanale dei giochi
- Vincendo la Classifica settimanale delle Sfide
- Sfidando gli altri utenti nelle Sfide
- Partecipando agli Special Events
- Vincendo la Classifica Clan
- Con il Live Feed
- Riscuotendo le ricompense giornaliere
- Con i promo code

Ciascuna azione tra quelle previste potrà mettere a disposizione un differente numero di Stelle d'oro, come chiaramente evidenziato nell'interfaccia grafica.

Classifiche Periodiche

Ai soli fini del Concorso, saranno presenti n. 4 classifiche premianti che rappresenteranno il posizionamento di un Partecipante rispetto agli altri in termini di punteggio e che si aggiornano progressivamente in base al progresso nel gioco dei Partecipanti.

Nello specifico sono previste le seguenti Classifiche Periodiche:

- Classifica Sfide Stagionale 1º periodo: verranno considerati i risultati ottenuti dai Partecipanti dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59'59" del 16 febbraio 2026
- Classifica Prestigio 1º periodo: verranno considerati i risultati ottenuti dai Partecipanti dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59'59" del 16 febbraio 2026
- Classifica Sfide Stagionale 2º periodo: verranno considerati i risultati ottenuti dai Partecipanti dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026
- Classifica Prestigio 2º periodo: verranno considerati i risultati ottenuti dai Partecipanti dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026

I vincitori delle Classifiche Prestigio saranno determinati dal punteggio raggiunto al termine dell'ultimo giorno del periodo di riferimento.

Il Punteggio complessivo ("punti Prestigio") di ciascun Partecipante sarà calcolato attraverso i progressi raggiunti all'interno del gioco in due specifiche macrocategorie:

- Mappa (massimo 1.000 punti)
 - o determinato dal numero di edifici e monumenti costruiti e/o migliorati dall'utente all'interno della Mappa di gioco
- Squadra (massimo 2.000 punti)
 - o determinato dalla somma dei punteggi dei migliori 20 giocatori in collezione

Il punteggio massimo complessivo di ciascun Partecipante potrà essere di 3.000 punti.

Per determinare la posizione nella Classifica Prestigio di due Partecipanti con pari punteggio farà fede il momento in cui tale punteggio è stato raggiunto, con il Partecipante che l'ha raggiunto prima prendente la posizione in Classifica migliore (es., Il Partecipante A e Il Partecipante B hanno entrambi punteggio pari a 1000; se Il Partecipante A ha raggiunto il punteggio il giorno 7 e Il Partecipante B l'8 dello stesso mese, sarà il Partecipante A ad occupare la posizione più alta). Ai fini della determinazione dei Partecipanti che per primi hanno raggiunto un determinato punteggio, fa fede il dettaglio temporale (misurato in giorno-ora-minuti-secondi) come rilevato dalla piattaforma informatica del gioco.

In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte tra i Partecipanti che avranno conseguito la medesima posizione nella Classifica Periodica di riferimento al fine di individuare sia il numero dei vincitori che delle riserve previste.

I vincitori delle Classifiche Sfide Stagionale saranno determinati dal punteggio raggiunto al termine dell'ultimo giorno del periodo di riferimento.

Il Punteggio complessivo (Scudi) di ciascun Partecipante sarà calcolato attraverso i progressi raggiunti nel gioco tramite le Sfide: ciascun partecipante, sfidando altri utenti potrà vincere, pareggiare o perdere la partita virtuale disputata e in base al risultato ottenuto verranno aggiunti o sottratti gli Scudi.

Per determinare la posizione nella Classifica “Sfide Stagionale ” di due Partecipanti con pari punteggio farà fede il momento in cui tale punteggio è stato raggiunto, con il Partecipante che l’ha raggiunto prima prendente la posizione in Classifica migliore (es., Il Partecipante A e Il Partecipante B hanno entrambi punteggio pari a 1000; se Il Partecipante A ha raggiunto il punteggio il giorno 7 e Il Partecipante B l’8 dello stesso mese, sarà il Partecipante A ad occupare la posizione più alta). Ai fini della determinazione dei Partecipanti che per primi hanno raggiunto un determinato punteggio, fa fede il dettaglio temporale (misurato in giorno-ora-minuti-secondi) come rilevato dalla piattaforma informatica del gioco.

In caso di ulteriore pari merito si procederà con un’ estrazione a sorte tra i Partecipanti che avranno conseguito la medesima posizione nella Classifica Periodica di riferimento al fine di individuare sia il numero dei vincitori che delle riserve previste.

In base alla posizione raggiunta nelle Classifiche Periodiche Prestigio e Sfide Stagionale, i Partecipanti riceveranno dei premi secondo quanto indicato al paragrafo Premi.

Avvertenza: Le Classifiche Periodiche aggiornate quotidianamente rappresentate nell’apposita sezione del sito di gioco sono solo indicative: al fine del presente concorso farà fede unicamente la Classifica Periodica di riferimento premiante esposta nella pagina premi, calcolata solo al termine dei periodi di riferimento del concorso con le modalità sopra descritte.

I punti per partecipare alle Classifiche Periodiche Prestigio e Sfide Stagionale si ottengono avanzando nel gioco, salendo di livello e portando a compimento le azioni previste: pertanto, si otterranno punti costruendo edifici, migliorando gli edifici già costruiti (gli edifici avranno livelli progressivi di completezza da 1 a 10), entrando in possesso di nuovi giocatori, allenando i giocatori stessi, partecipando alle sfide, ecc. In generale, ogni azione all’interno del gioco determina l’acquisizione di un punteggio ed il totale delle azioni svolte determinerà l’incremento del punteggio complessivo.

Prima dell’inizio del secondo periodo di gioco previsto il 19 febbraio 2026 gli edifici, i monumenti, le medaglie, la squadra e tutte le risorse di gioco, fatta eccezione per i Punti Qualificazione e le gemme permanenti, verranno azzerati.

Record minigiochi: Dal 2 settembre 2025 saranno presenti in app i seguenti n. 13 (tredici) minigiochi (denominati Punizioni, Memory, Affettatore, Passaggio palla e segna, Sparabolle, Rompimattoni, Flipper, Saltafossi, Zig Zag, Paratutto, Caduta Libera, Air Hockey, Colora e scappa (di seguito “minigiochi”) che verranno sbloccati gradualmente progredendo nel gioco e con l’avanzamento del livello giocatore (a titolo esemplificativo ma non esaustivo, al livello giocatore 1 tutti i partecipanti vedranno il primo minigioco, al livello giocatore 5 sbloccheranno il secondo minigioco e così via). Ciascun partecipante potrà utilizzare le proprie energie per giocare a qualsiasi minigioco per tutta la durata dei due periodi oltre indicati e alla fine di ogni partita verrà indicato il record di punti ottenuto. Alla fine di ciascun periodo, verranno premiati i partecipanti che avranno stabilito il record per ciascuno dei 13 minigiochi, ossia che, per ciascuno dei 13 Minigiochi, abbiano ottenuto il punteggio più elevato.

Nello specifico sono previsti i seguenti periodi gioco:

-Record Minigiochi primo periodo: verranno considerati i record stabiliti dai Partecipanti per ciascuno dei 13 minigiochi dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59’59” dal 16 febbraio 2026

-Record Minigiochi secondo periodo: verranno considerati i record stabiliti dai Partecipanti per ciascuno dei 13 minigiochi dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59’59” del 28 luglio 2026.

Prima dell'inizio del secondo periodo di gioco previsto per il 19 febbraio 2026, i record dei minigiochi verranno azzerati.

Avvertenza: Le Classifiche Minigiochi aggiornate quotidianamente rappresentate nell'apposita sezione del sito di gioco sono solo indicative: al fine del presente concorso farà fede unicamente la Classifica di riferimento premiante esposta nella pagina premi, calcolata solo al termine dei periodi di riferimento del concorso con le modalità sopra descritte.

Per determinare i n. 10 vincitori per ciascun Minigioco di ciascun periodo in caso di Partecipanti con pari punteggio, farà fede il momento in cui tale punteggio è stato raggiunto, con il Partecipante che l'ha raggiunto prima prendente la posizione in Classifica migliore (es. nel primo periodo e per un determinato Minigioco, il Partecipante A ed il Partecipante B hanno entrambi punteggio pari a 1000; se il Partecipante A ha registrato il punteggio il giorno 7 e il Partecipante B l'8 dello stesso mese, sarà il Partecipante A ad occupare la posizione più alta ed a vincere la classifica). Ai fini della determinazione dei Partecipanti che per primi hanno raggiunto un determinato punteggio, fa fede il dettaglio temporale (misurato in giorno-ora-minuti-secondi) come rilevato dalla piattaforma informatica del gioco.

In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte tra i Partecipanti che avranno conseguito il medesimo punteggio al fine di individuare sia il numero dei vincitori che delle riserve previste.

Rush & Win

Dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59'' del 28 luglio 2026 saranno premiati i primi cinque utenti che raggiungeranno per primi la soglia di n. 5 Carte Leggendarie Foil (oggetti digitali del Gioco) sulle n. 100 disponibili per tutti i Partecipanti.

Si precisa che

- è possibile trovare le Carte Leggendarie Foil aprendo borse virtuali all'interno dell'APP, utilizzando le "Stelle d'oro" o usando gemme/ricompense;
- verranno prese in considerazione ai fini del calcolo sia le Carte Leggendarie Foil scartate (quindi le Carte Leggendarie Foil non inserite in rosa dall'utente) sia le Carte Leggendarie Foil duplicate (quindi le Carte Leggendarie Foil già presenti nella rosa dell'utente);
- ai fini della determinazione degli utenti che per primi hanno raggiunto n. 5 Carte Leggendarie Foil fa fede il dettaglio temporale (misurato in giorno-ora-minuti-secondi) come rilevato dalla piattaforma informatica del gioco. Il sistema registrerà la partecipazione al concorso in maniera progressiva ai fini dell'attribuzione dei premi;
- l'assegnazione sarà effettuata tramite l'utilizzo di un software che non potrà essere manomesso o manipolato e non sarà possibile pilotare l'assegnazione favorendo uno o un altro dei partecipanti. Il promotore metterà a disposizione, dietro richiesta, la perizia relativa al funzionamento del programma, per i dovuti controlli;
- al termine del Concorso ed entro il 1 settembre 2026 sarà effettuata una estrazione a recupero tra tutte le partecipazioni presenti nel database di coloro che, dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59'' del 28 luglio 2026, hanno complessivamente e correttamente partecipato e raggiunto la soglia di n. 5 Carte Leggendarie Foil ma che non sono risultati tra i primi n. 5 vincitori assegnatari di un premio nella modalità Rush&Win;
- la vincita, comunque, potrà essere confermata solo al termine delle attività di verifica, che potranno concludersi anche in momento successivo alla comunicazione vincita.

Avvertenza: La classifica aggiornata periodicamente rappresentata nell'apposita sezione del sito di gioco è solo indicativa: al fine del presente concorso farà fede unicamente la Classifica di riferimento premiante

esposta nella pagina premi, calcolata solo al termine dei periodi di riferimento del concorso con le modalità sopra descritte.

AVVERTENZE

- Al fine di agevolare i Partecipanti, la Promotrice si riserva di eventualmente prevedere, nel corso della Durata, l'introduzione di ulteriori modalità di gioco e/o Missioni e, conseguentemente, la possibilità di ottenere ulteriori punteggi o benefici virtuali: tale eventualità sarà dettagliatamente comunicata ai Partecipanti.
- Nel corso della Durata, a solo titolo ludico, potranno essere previste Missioni o altre attività o modalità di gioco che non consentiranno l'ottenimento di punteggi utili ai fini del Concorso.

VERBALIZZAZIONI

Le verbalizzazioni verranno effettuate a Milano, presso la sede della società Clipper Srl, alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio in maniera tale da garantire la casualità nonché la tutela della buona fede pubblica.

L'estrazione finale di n. 54 vincitori e n. 54 riserve avverrà entro il 1 settembre 2026.

Instant Win: i verbali di assegnazione dei premi assegnati dal sistema in modalità Instant Win saranno predisposti con cadenza periodica e comunque per il primo Primo periodo di gioco (dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59'59" del 16 febbraio 2026) entro e non oltre il 31 marzo 2026 e per il Secondo periodo di gioco (dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026) entro e non oltre il 1 settembre 2026.

Al Funzionario saranno presentati gli elenchi dei nominativi risultati vincitori in base alle norme di partecipazione, come registrati dal sistema appositamente predisposto.

Al termine dell'Instant win, qualora alcuni premi risultassero non assegnati, saranno rimessi in palio tra tutti i Partecipanti che non abbiano vinto alcun premio Instant win nel corso della Durata. In tal caso, saranno estratti tanti vincitori e tante riserve quanti saranno i premi risultati non assegnati.

Classifiche Periodiche.

La verbalizzazione delle Classifiche Periodiche verrà effettuata secondo il seguente calendario:

- entro il 31 marzo 2026 relativamente alle Classifiche Periodiche Sfide Stagionale e Prestigio del 1° periodo
- entro il 1 settembre 2026 relativamente alle Classifiche Periodiche Sfide Stagionale e Prestigio del 2° periodo

Per ciascuna Classifica Periodica la Promotrice fornirà la graduatoria stilata in base alle norme di partecipazione precedentemente previste al fine assegnare i premi in palio oltre descritti ai primi 1.000 Partecipanti che avranno ottenuto il miglior punteggio in graduatoria. Le successive 1.000 posizioni valide in classifica saranno verbalizzate quali riserve che subentreranno in caso di irreperibilità dei primi classificati o nel caso in cui, a seguito di verifiche, vengano confermati sospetti casi di frode o abuso nella partecipazione. Nello specifico, le riserve subentreranno in ordine di graduatoria (e non a scalare) a seconda della quantità di premi da riassegnare.

Record Minigiocchi

La verbalizzazione delle classifiche periodiche di ciascun Minigioco verrà effettuata secondo il seguente calendario:

- entro il 31 marzo 2026 relativamente al 1° periodo
- entro il 1 settembre 2026 relativamente al 2° periodo

Per ciascun Minigioco di ciascun periodo, la Promotrice fornirà la graduatoria stilata in base alle norme di partecipazione precedentemente previste al fine assegnare i premi in palio oltre descritti ai n. 10 Partecipanti che abbiano ottenuto il punteggio più elevato. I successivi n. 20 Partecipanti in graduatoria saranno verbalizzati quali riserve che subentreranno in caso di irreperibilità dei primi classificati o nel caso in cui, a seguito di verifiche, vengano confermati sospetti casi di frode o abuso nella partecipazione. Nello specifico, le riserve subentreranno in ordine di graduatoria (e non a scalare) a seconda della quantità di premi da riassegnare.

Modalità Rush & Win

Al termine del Concorso ed entro il 1 settembre 2026 sarà effettuata una estrazione a recupero tra tutte le partecipazioni presenti nel data base di coloro che, dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026, hanno complessivamente e correttamente partecipato e raggiunto la soglia di n. 5 Carte Leggendarie Foil ma che non sono risultati tra i primi n. 5 vincitori assegnatari di un premio nella modalità Rush&Win. L'estrazione avverrà tramite l'utilizzo di un file elettronico riportante tutte le partecipazioni complessivamente pervenute riferite ad utenti che non sono risultati assegnatari di un premio nella modalità Rush&Win. Saranno estratti n. 1 nominativo vincente e n. 3 nominativi di riserva che subentreranno in caso di irreperibilità del vincitore originario.

La verbalizzazione dei premi vinti con la modalità Rush&Win - **qualora si verificassero situazioni di parimerito, il premio sarà assegnato tramite estrazione**- e l'estrazione a recupero si terranno a Milano presso la sede della Società delegata Clipper Srl, alla presenza di un Notaio o di un Responsabile della Tutela del Consumatore e della Fede Pubblica appositamente nominato.

COMUNICAZIONE DI VINCITA

Instant Win

In caso di esito vincente, il Partecipante visualizzerà entro pochi istanti un messaggio automatico con l'indicazione del Premio vinto e le modalità di ricezione dello stesso.

In caso di vincita di uno dei Premi fisici il Partecipante - subito dopo aver visualizzato il messaggio di vincita - dovrà inserire entro e non oltre il 30 luglio 2026 i dati necessari per la consegna del premio stesso negli appositi campi indicati come obbligatori.

In caso di mancato rispetto delle modalità sopra indicate, il Partecipante risultato vincitore perderà ogni diritto al Premio.

È comunque responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato.

Classifiche Periodiche, Record Minigiochi, Rush & Win ed estrazione finale

I vincitori verranno avvisati dal soggetto Delegato nei giorni successivi alla verbalizzazione e dovranno rispondere alla comunicazione di avviso vincita accettando il premio secondo le modalità indicate nella mail entro il termine di 7 giorni solari dalla comunicazione di vincita. Trascorso tale termine senza alcun riscontro da parte del vincitore la vincita verrà annullata e assegnata alla prima riserva utile che dovrà rispondere con le medesime modalità e tempistiche.

A seguito dell'invio della comunicazione mail i vincitori potranno inoltre essere contattati telefonicamente dal Soggetto Delegato qualora sia stato rilasciato un contatto telefonico corretto.

I premi saranno attribuiti solamente dopo i dovuti controlli da parte della Promotrice: in particolare si verificherà che il destinatario del premio sia in regola con quanto previsto dal presente regolamento. Si precisa che sarà richiesto al Partecipante di attenersi alle disposizioni di gioco impartite: la società Promotrice si riserva la facoltà di verificare la regolarità delle azioni/giocate e di annullare quelle che, dopo tali controlli, risultino, a suo insindacabile giudizio, irregolari.

La Promotrice si riserva di verificare la correttezza delle dichiarazioni fornite dagli utenti che dovranno essere in regola con quanto previsto dal presente Regolamento.

In caso di impossibilità di assegnare uno o più premi, subentrerà/anno la/le riserva/e estratta/e.

La Promotrice e la società delegata non si assumono alcuna responsabilità per il mancato ricevimento da parte dell'utente della mail di avviso o conferma vincita, a causa dell'inerzia del Partecipante o per ragioni relative al corretto funzionamento della sua e-mail, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Ø il Partecipante non abbia rilasciato una email valida e funzionante al momento della registrazione dell'account
- Ø il Partecipante non consulti la sua casella di posta elettronica in tempo utile ed entro il termine ultimo per poter convalidare la vincita;
- Ø la mailbox risulti piena;
- Ø la mailbox risulti di dimensioni insufficienti
- Ø l'e-mail indicata in fase di registrazione sia errata, incompleta o inesistente;
- Ø non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- Ø la mailbox risulti disabilitata;
- Ø l'indirizzo e-mail indicato fosse inserito in una black-list, disattivata o, comunque, risultasse non funzionante.
- Ø l'email inviata finisse nello spam e/o non venisse letta

PREMI

Estrazione finale

1^o estratto: il vincitore si aggiudica n. 1 autovettura BMW X1 xDrive30e , del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 56.442,02 inclusa Iva e spese di immatricolazione e messa su strada.

dal 2^o al 4^o estratto: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono viaggio I viaggiidellairone by Airontour del valore di € 1000,00 cad. Iva inclusa se presente.

Si specifica che

1. Il Buono è un mezzo di pagamento che può essere utilizzato solo ed esclusivamente per l'acquisto di pacchetti di viaggio completi di ogni servizio: a titolo di esempio non esaustivo si intendono per servizi di viaggio: biglietti di voli aerei + quote di partecipazione a crociere, o soggiorni in hotel, o tour pacchetti viaggio + assicurazione sanitaria e quota gestione pratica obbligatorie;
2. Il Buono potrà essere utilizzato, unicamente per pacchetti di viaggio Lungo raggio, o Europa, o solo struttura alberghiera Lungo Raggio, tra le contrattualizzate dal tour operator i viaggiidellairone; non potrà essere utilizzato per la sola biglietteria aerea, ferroviaria o marittima; non potrà essere utilizzato né per bed&breakfast, né per case vacanze; né per prodotto Italia;
3. Il Buono è nominativo e potrà essere utilizzato solo ed esclusivamente dall'intestatario e da eventuali accompagnatori, indicati dall'intestatario del voucher;
4. Il valore effettivo del Buono è quello indicato sul Buono stesso;
5. L'importo nominale del Buono si riferisce al valore del credito (comprensivo di spese di gestione) spendibile con l'agenzia di viaggi Airontour n. di contatto 3487681267 o 081412020;
6. Il Buono ha una validità di 1 (un) anno e quindi scade automaticamente dopo 1 (un) anno dalla data di emissione;
7. Il Buono non è mai in nessun caso rimborsabile né riconvertibile in denaro e non dà diritto ad ottenere un resto in nessun caso;
8. Il Buono non è spendibile nel periodo di Natale/Capodanno;
9. Per poter utilizzare il Buono la prenotazione ovvero richiesta impegnativa deve essere effettuata con un minimo di tre mesi prima della partenza desiderata;

10. I pacchetti di viaggio acquistati integralmente o parzialmente con il Buono sono regolati, come ogni altro viaggio, dalle condizioni generali del tour operator del quale si utilizzano i servizi o comunque quelle previste dal contratto;
11. Nel caso in cui il Buono non copra l'intero ammontare del viaggio scelto il vincitore integrerà con il pagamento fino a coprire il costo totale del viaggio;
12. Il Buono non è vendibile in alcun modo né cedibile a terzi dietro compenso pena la nullità della validità del buono stesso;
13. I servizi prenotati (anche a nome di terzi) attraverso l'agenzia viaggi indicata "AironTour/contatto assistenza 3487681267" non possono essere cancellati né modificati dopo l'avvenuta prenotazione. In caso di cancellazione o modifica i costi di eventuali penali restano a carico del vincitore ed eventuali accompagnatori
14. Il Buono viaggio AironTour dovrà essere speso in unica soluzione entro la data di scadenza.

dal 5° al 54° estratto: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 50,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Instant Win con montepremi ripartito nel corso della durata del Concorso.

Primo periodo di gioco (dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59'59" del 16 febbraio 2026) in palio con la modalità Instant Win:

- n. 25 iPhone 17 Pro 256 GB del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.339,00 Iva inclusa.
- n. 3.500 Buono Regalo Amazon.it* del valore nominale di € 10,00 Iva esente ciascuno. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Per il Secondo periodo di gioco (dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026) in palio con la modalità Instant Win:

- n. 25 iPhone 17 Pro 256 GB del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.339,00 Iva inclusa.
- n. 3.500 Buono Regalo Amazon.it* del valore nominale di € 10,00 Iva esente ciascuno. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Classifiche Periodiche (Sfide Stagionali + Sfide Prestigio)

Per ciascuna delle quattro Classifiche Periodiche i vincitori si aggiudicano:

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 3.000,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 2.000,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

3º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 1.500,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

4º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 1.000,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

5º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 750,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 6º al 10º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 500,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dall'11º al 20º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 300,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dall'21º al 30º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 200,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 31º al 50º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 100,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 51º al 100º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 50,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 101º al 200º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 25,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 201º al 500º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 20,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

dal 501º al 1000º classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 10,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Classifica Record Minigiochi

Primo periodo di gioco (dal 2 settembre 2025 alle ore 23:59'59" del 16 febbraio 2026) in palio con la modalità Record Minigiochi:

1º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 100,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

2º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €75,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

3º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 50,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

4º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 40,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

5º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €35,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

6º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €30,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

7º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 25,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

8º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €20,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

9º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €15,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

10º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €10,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Secondo periodo di gioco (dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026) in palio con la modalità Record Minigiochi:

1º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 100,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

2º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €75,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è

rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

3º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 50,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

4º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 40,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

5º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €35,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

6º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €30,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

7º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da € 25,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

8º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €20,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

9º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €15,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

10º classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono Regalo Amazon.it* da €10,00 Iva esente. Il Buono Regalo Amazon.it* sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso. Non è rimborsabile, né sostituibile, neppure in caso di furto o smarrimento, e non può essere convertito in denaro.

Rush&Win

In palio nella modalità rush&win (dal 19 febbraio 2026 alle ore 23:59'59" del 28 luglio 2026):

- n. 5 iPhone 17 Pro 256GB del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.339,00 Iva inclusa cad.

In palio nell'estrazione a recupero:

- n. 1 iPhone 17 Pro 256GB del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.339,00 Iva inclusa cad.

*Restrizioni applicate. Vedere dettagli su: amazon.it/gc-legal

Nessuno dei Brand Premi è sponsor del concorso a premi e non è coinvolto in alcun modo.

MONTEPREMI

Il montepremi ammonta a € 352.326,02 IVA inclusa (ove prevista): sul 100% di tale importo totale netto, il Promotore predispone idonea garanzia a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy DGMCTCNT - Divisione X Manifestazioni a premio

RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'art. 30 del D.P.R. 600 del 29/9/73 a favore dei vincitori.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Prendendo parte al concorso, il Partecipante dichiara implicitamente di aver preso visione e di accettare il presente regolamento.

La Promotrice e la Delegata non si assumono alcuna responsabilità in caso di mancata notifica della vincita al vincitore o di mancato recapito della comunicazione di vincita e/o del premio dovuti all'indicazione da parte dei Partecipanti di indirizzi, recapiti e/o altri dati personali errati, non veritieri, non completi, non attivi o non aggiornati.

Prima di assegnare i premi, la Promotrice si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie per controllare il regolare andamento del concorso da parte dei Partecipanti la maggiore età nonché il possesso di un Codice Fiscale italiano.

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al presente Regolamento nel corso dello svolgimento della manifestazione, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti, con le medesime modalità di comunicazione riservate al Regolamento. Le modifiche e/o integrazioni al presente Regolamento non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai Partecipanti al Concorso e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento. La Promotrice non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet, inclusi, ma non limitati a, malfunzionamenti nei server utilizzati dalla Promotrice e/o ritardi nella connessione e trasmissione dati (solo a titolo di esempio non esaustivo sovraccarico di rete, guasti alla rete nazionale, errata configurazione del device dell'utente, incompatibilità del device utilizzato per la partecipazione, ecc.), che possano impedire ai Partecipanti di prendere parte al presente Concorso.

È totale responsabilità del Partecipante verificare che i dispositivi utilizzati per la partecipazione e la rete internet, siano idonei per la fruizione di tutti i contenuti messi a disposizione nell'App.

Ai Partecipanti al concorso è fatto divieto di utilizzare mezzi o strumenti in grado di eludere l'aleatorietà ivi inclusi software e altri strumenti informatici in grado di alterare le partecipazioni o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento del Concorso secondo il giudizio insindacabile della Promotrice o di terze parti incaricate dallo stesso alla gestione del concorso.

I Partecipanti al concorso che, secondo il giudizio insindacabile della Promotrice abbiano preso parte al concorso ovvero abbiano posto in essere condotte in violazione di quanto previsto dal presente regolamento potranno essere esclusi dal concorso e non ricevere i premi eventualmente conseguiti.

I Partecipanti al concorso che, secondo il giudizio insindacabile della Promotrice abbiano preso parte allo stesso ovvero abbiano posto in essere condotte in violazione di quanto previsto dal presente regolamento o meno (solo a titolo di esempio comportamenti scorretti o diffamatori all'interno di chat pubbliche e/o private) potranno essere soggetti a sospensione o eliminazione del proprio account.

I Partecipanti restano esclusivamente responsabili per qualsiasi danno subito dalla Promotrice o da terzi a causa di tali condotte illecite.

A tutela della buona fede di tutti i Partecipanti la Promotrice anche per il tramite delle società incaricate alla gestione del concorso, si riserva il diritto di effettuare controlli e approfondimenti su partecipazioni al concorso (o a singole partite) ovvero su altre condotte degli utenti che possano essere considerate anomale e che possano essere finalizzate ad eludere le previsioni del presente regolamento.

La consegna dei premi fisici e digitali avviene entro il termine massimo di 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi.

I beni fisici verranno spediti tramite corriere: saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna all'avente diritto, dopo di che il premio si intenderà rifiutato. La Promotrice non sarà responsabile dell'eventuale mancata consegna dei premi per l'indicazione errata dell'indirizzo da parte del vincitore o l'assenza reiterata dello stesso.

La Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni, di qualsiasi natura ed entità, a cose o persone, derivanti dall'uso dei premi consegnati e accettati, per i quali valgono, in ogni caso, le istruzioni e le avvertenze dei fabbricanti.

Anche eventuali difetti e/o malfunzionamenti dei premi, il Promotore rimanda alle norme di garanzia e di assistenza dei fabbricanti.

La Promotrice si riserva, in caso di indisponibilità sopravvenuta, di sostituire il premio con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

La Promotrice si riserva, la facoltà di sostituire il premio previsto anche con un eventuale modello successivo, qualora disponibile.

I premi non sono sostituibili, né convertibili in denaro, né è data alcuna facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, la possibilità di ricevere un premio diverso. Come previsto dal DPR 26/10/2001, n. 430 non vengono messi in palio premi che consistano in denaro, titoli di prestito pubblici e privati, titoli azionari, quote di capitale societario e dei fondi comuni di investimento, polizze di assicurazioni sulla vita. Nel presente regolamento sono visionabili tutti i premi in palio.

L' autovettura sarà ritirata dal vincitore presso il concessionario più vicino alla sua residenza o domicilio secondo indicazione del vincitore.

L' autovettura non è cedibile a terzi.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

Qualora il premio risultasse non richiesto o non assegnato, diversamente dal caso di espressa rinuncia, sarà devoluto in beneficenza a: Fondazione Francesca Rava Italia ETS Via Montebello, 27, 20121 Milano MI Organizzazione non lucrativa di utilità sociale.

Il vincitore perderà il diritto all'ottenimento del premio qualora la partecipazione risulti non regolare, secondo quanto precedentemente indicato.

Nell'ambito delle proprie operazioni di comunicazione e/o di pubblicità relative al Concorso, la Promotrice potrà utilizzare il nickname del vincitore su qualsiasi supporto media senza che il vincitore possa esigere un corrispettivo finanziario, avendo preliminarmente il Partecipante accettato tale utilizzo.

I server sono localizzati in Italia. Si precisa ad ogni modo che, in caso di utilizzo di un sito internet allocato all'estero, verrà previsto un sistema di "mirroring", che replichi, in tempo reale, le informazioni inviate dai Partecipanti, dal server estero ad altro server ubicato in Italia e deputato alla gestione dei dati e delle attività relative a tutte le fasi del Concorso.

Eventuali comunicazioni o richieste di informazione dovranno essere inviate a mezzo e-mail al seguente indirizzo info@sisalfunclub.it, prevedendo nell'oggetto dell'e-mail l'indicazione **"SisalFunClub Calcio Stagione 26– Comunicazione da parte del concorrente"**.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Partecipando al Concorso, il Partecipante dichiara di aver preso visione dell'Informativa sul trattamento dei dati personali e di aver compreso le informazioni fornite dalla Promotrice, in qualità di Titolare del trattamento, ai sensi degli articoli 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 ("GDPR").

La Promotrice si impegna ad agire a norma dei principi e degli obblighi previsti dalla vigente normativa in materia di protezione dei dati personali e, in particolare, del GDPR e del D.lgs. n. 196/2003, e successive

modifiche ed integrazioni, nonché nel rispetto dei provvedimenti generali e speciali adottati dal Garante per la protezione dei dati personali.